



MAYA



MAYA LT

Воплощайте свои идеи по моделированию, анимации, освещению и визуальным эффектам с помощью комплексной 3D-программы.

Программное обеспечение для 3D-моделирования и анимации, предназначенное для независимых разработчиков игр.

НАЗНАЧЕНИЕ

- Создание персонажей и сред
- Анимация
- Сложное моделирование
- Графика движения

НАЗНАЧЕНИЕ

- Создание персонажей и сред
- Анимация

СОДЕРЖИТ ИНСТРУМЕНТЫ

- Средства для 3D-моделирования и работы с UV-текстурами
- 3D-анимация и оснастка
- Визуализация
- Разработка внешнего вида
- Динамика и эффекты (например, укладка волосяных и шерстяных покровов, моделирование потоков жидкости, одежды и частиц)
- Оптимизация и интеграция (например, создание сценариев на языках MEL и Python, а также разработка настраиваемых подключаемых модулей)
- Средство задания последовательности кадров
- Средства управления данными и сценами (например, редактор узлов, ссылки на файлы, поддержка формата Alembic и сборка сцены)

СОДЕРЖИТ ИНСТРУМЕНТЫ

- Средства для 3D-моделирования и работы с UV-текстурами
- 3D-анимация и оснастка
- Упрощенное создание сценариев MEL

ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ

- Однопользовательские лицензии
- Многопользовательские (сетевые) лицензии

ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ:

Однопользовательские лицензии